



מחקר פורץ דרך ב-VR ו-BCI: הזדמנות לסדנאות מחקר!

שילוב שיקום קליני, טכנולוגיה וחישוב!



פיתוח VR

- פיתוח משחק וסביבות VR ב-C# ויוניטי.

BCI



היבט חישובי

- ניתוח נתוני EEG נתוני תנועה.
- בחינת מודלים שונים פיתוח ואופטימיזציה של מודל BCI.

BCI



היבט קליני

- הרצת נבדקים באוכלוסייה קלינית: בני נוער עם שיתוק מוחין, מבוגרים לאחר פגיעות ראש טראומטיות (TBI) ושבץ.
- איסוף נתוני EEG, EMG והעברת שאלונים.

מי אנחנו מחפשים?

- סטנאים/סדנאיות מחקר מלאי מוטיבציה מתחומי **פסיכולוגיה, מדעי המוח, מדעי המחשב**, המעוניינים בשילוב טכנולוגיה מתקדמת.
- רצון לעבוד מול אוכלוסייה קלינית ולעשות משהו עם משמעות!

רוצים להשתלב במחקר עם אימפקט חברתי עצום?

romision@mail.tau.ac.il